

Progettare Insieme

Tecnologia Organizzazione Lavoro

Nasce una Community per valorizzare il lavoro nella Quarta Rivoluzione Industriale

Una proposta di

Federico Butera, Fondazione Irso e Università Bicocca; Federico Maria (Fredj) Butera, Fondazione Irso e Politecnico di Milano; Sebastiano Bagnara, Fondazione Irso e Università di San Marino; Giorgio De Michelis, Fondazione Irso e Università Bicocca; Sebastiano Di Guardo, Fondazione Irso e Azienda Multiservizi Farmacie; Gianfranco Dioguardi, Fondazione Irso e Fondazione Dioguardi; Roberta Morici, Fondazione Irso e Cefriel; Paolo Perulli, Fondazione Irso e Università del Piemonte Orientale; Edoardo Segantini, Corriere della Sera; Alessandro Sinatra, Fondazione Irso e LIUC

10 Settembre 2018

L'idea in breve

La Quarta Rivoluzione Industriale non è solo tecnologia, ma anche organizzazione e lavoro di nuova concezione. Non bisogna temere gli effetti sociali della digitalizzazione, ma occorre progettare e sviluppare insieme tecnologie abilitanti, imprese integrali, organizzazioni a rete flessibili, lavoro professionale, capacità e competenze digitali e sociali. La progettazione deve il più possibile essere svolta insieme con gli stakeholder, i lavoratori e gli utenti, per facilitare le innovazioni e le loro continue realizzazioni, puntando a obiettivi di produttività, sostenibilità, qualità della vita. Politiche industriali e educative non solo devono essere appropriate all'ampiezza del mutamento in atto ma soprattutto devono essere davvero attuate per aiutare le imprese e i lavoratori a rafforzarsi nella transizione.

La Community "**Progettare Insieme**. Tecnologia Organizzazione Lavoro" promossa dalla Fondazione Irso, è un ampio network volontario di noti esperti operanti in diversi campi che cercherà di comprendere e diffondere le esperienze positive, le ricerche, i modelli e i metodi di successo che possono coniugare competitività, sostenibilità e occupazione di qualità, nella via italiana alla Quarta Rivoluzione Industriale.

Contenuto

1. [Le idee e i contributi della Community "Progettare Insieme"](#)
2. [Le nuove tecnologie digitali sono solo uno dei tre pilastri della quarta rivoluzione industriale](#)
3. [Non effetti sociali delle tecnologie, ma progettazione congiunta e partecipata](#)
4. [Alcune proposte: progettazione, politiche, movimento culturale](#)
5. [Che cosa è e che cosa fa la Community "Progettare Insieme"](#)
6. [Le persone della Community](#)
7. [Enti e network con cui la Community intende connettersi](#)

Parole chiave

Quarta Rivoluzione industriale; Politiche industriali; Progettazione integrata di tecnologia organizzazione, lavoro; Professionalizzazione di tutti; Impresa integrale; Persona; Partecipazione; ITS; Lauree professionalizzanti; Formazione digitale.

1. Le idee e i contributi della Community “Progettare Insieme”

C'è chi pensa che nella quarta rivoluzione industriale la “gara delle macchine contro il lavoro” sia già persa e che ci aspetta una jobless society, una società senza lavoro. Noi crediamo che invece di una gara sarà possibile una **nuova alleanza fra uomini e tecnologie**, e che sarà possibile valorizzare il lavoro: **piena occupazione di qualità e professionalizzazione di tutti**.

Come? La quarta rivoluzione industriale si baserà su tre pilastri: non solo le **tecnologie digitali abilitanti** ma anche i **modelli innovativi di impresa e di organizzazione** e le **forme di lavoro qualificato** che aumenteranno il valore economico e sociale di ogni unità di prodotto.

I tre pilastri di ogni sistema grande e piccolo andranno costituiti attraverso **processi di progettazione congiunta e partecipata di tecnologia, organizzazione e lavoro**, *joint design of technology, organization and people growth*. Essi adotteranno nuove metodologie (forse una **nuova sociotecnica**) che tenderanno a perseguire insieme obiettivi multipli di economicità, sostenibilità, qualità della vita, con la partecipazione di tutti i soggetti collettivi e delle persone. Il tutto all'interno del nuovo quadro normativo e culturale capace di perseguire obiettivi di sviluppo sostenibile (SDGs Sustainable Development Goals).

Questo può consentire all'Italia una modalità di sviluppo attraverso grandi e piccoli progetti di innovazione a 360°, a cui partecipino in varia forma gli stakeholder e soprattutto le persone, i lavoratori e i clienti: una **Italy by design**, una **Italia sviluppata attraverso progetti**.

La quarta rivoluzione industriale offre l'opportunità di progettare e realizzare nuove idee di lavoro e di organizzazione. E' possibile progettare, insieme alle tecnologie digitali, forme nuove di impresa e organizzazione agili, reticolari e a responsabilità distribuita. E' possibile progettare ruoli, mestieri, professioni “ibridi” e “aumentati” in virtù della rivoluzione digitale: essi nella concretezza e varietà dei processi produttivi e nella realtà della vita delle persone rappresenteranno nuove idee di lavoro valide, solide, decenti, , come per esempio lo furono i lavori artigiani nel Rinascimento, le professioni nell'800 e il lavoro della conoscenza degli ultimi decenni del 900.

Potrà essere promossa una **professionalizzazione di tutti**, per effetto della valorizzazione del lavoro e della crescita continua delle competenze.

Queste organizzazioni e lavori di nuova concezione creano valore economico e sociale sono i principali vettori dello sviluppo sostenibile e la principale arma contro la disoccupazione e la sotto occupazione.

Purtroppo mentre le STEM (Sciences, Technologies, Engineering, Mathematics) stanno guidando questi sviluppi ad una velocità senza precedenti, le scienze dell'organizzazione e del lavoro e le relative realizzazioni procedono a un passo troppo lento. Qualcuno dice che esse rappresentano le aree grigie o fumose della quarta rivoluzione industriale. Le metodologie di progettazione e sviluppo d'altronde sono monopolizzate dai fornitori di tecnologia. E' un grande rischio, soprattutto per l'accesso delle PMI e della PA alla quarta rivoluzione industriale. Un rischio evitato dai non pochi innovatori - direttori di produzione, ingegneri, tecnici, ma anche sindacalisti, esperti, ecc. – che portano avanti un approccio ragionato e bilanciato attenti alla valorizzazione dell'organizzazione e del lavoro. Si tratta di supportarli e di diffonderne i risultati e gli apprendimenti.

Il dibattito attuale si concentra per lo più su casi come Google, Apple, Amazon, Facebook, Airbnb, giganti che non stanno adottando modelli di progettazione congiunta e partecipata: ad esse le imprese italiane oggi non possono sostituirsi. La quarta rivoluzione industriale sta marciando spinta dalle grandi imprese multinazionali tecnologiche, ma troverà la sua realizzazione in grandi e medie imprese di produzione e di servizi, ben rappresentate in Italia. Ci sono in Italia moltissimi casi virtuosi che sviluppano insieme tecnologie abilitanti, organizzazioni efficaci, efficienti e sostenibili, lavori professionalizzati. Senza dover rinnovare nostalgia della Olivetti di Adriano Olivetti, aumentano in Italia i casi di esperienze condotte da imprese che hanno sviluppato un originale modello *di Italian Way of Doing Industry*, centrato su simbiosi con il mercato, internazionalizzazione, alto livello tecnologico, cura delle risorse umane, organizzazione flessibile, governance rafforzata. E' il caso di imprese poi diventate grandissime come Ferrero e Luxottica, Zambon, Esaote. E' il caso di imprese medio-grandi internazionali come Illy, Frau, Tecnogym, IMA, Cucinelli e altre. E' il caso anche di imprese medie in grande espansione come Bonfiglioli, H Farm, Loccioni.

Programmi pubblico/privato a dimensione territoriale che hanno il loro focus nella creazione di impresa e di lavoro qualificato sono per esempio il “Patto per il Lavoro della Regione Emilia Romagna”, che mette insieme tutti gli stakeholder del territorio concordando un obiettivo condiviso quale la riduzione del tasso di disoccupazione dall’11 al 5%; il “Programma Manifattura Milano”, in cui le politiche del Comune mirano alla reindustrializzazione della grande città attraverso innovative forme di impresa, lab, community, adottando tecnologie digitali e valorizzando lavori artigiani e intellettuali vecchi e nuovi.

Studi e ricerche su questi e altri casi sono stati pubblicati da Berta, Magone e Mazali, Segantini, Bartezzaghi, Pero, Ponzellini, Secchi, De Toni e Rullani, Seghezzi.

I partner della Fondazione Irso (Sebastiano Bagnara, Federico Butera, Giorgio De Michelis, Sebastiano Di Guardo, Gianfranco Dioguardi, Roberta Morici, Paolo Perulli, Alessandro Sinatra) insieme con Edoardo Segantini si assumono la responsabilità di promuovere una più vasta **Community** denominata “**Progettare Insieme**. Tecnologia Organizzazione Lavoro”.

Essi impegnano in questo progetto la propria reputazione e lunga esperienza maturata in imprese olivettiane, scuole di formazione prestigiose, progetti sociotecnici e partecipati, comunità scientifiche interdisciplinari. Ciò facendo continuano un lungo percorso. Nella seconda rivoluzione industriale (quella del superamento delle catene di montaggio chapliniane) avevano progettato i team autoregolati di produzione e ricerca, cominciando dalla Olivetti, e partecipato all'International Council for Quality of Working Life, guidato da Trist, Emery, Davis, Thorsrud del Tavistock Institute. Nella terza rivoluzione industriale (quella dell'automazione di fabbrica) avevano contribuito a progettare complessi sistemi socio-tecnici in produzione e nei servizi come alla Dalmine e alla Vodafone e avevano contribuito ai lavori sull'automazione dell'ILO/BIT di Ginevra, dell'European Council for the Improvement of Living and Working Condition di Dublino. Il convegno internazionale su *Joint Design of Technology, Organization and People Growth* fu straordinario sia perché con cento protagonisti internazionali aveva tratto un primo bilancio di questi progetti e studi, sia perché svolto dentro gli stupefacenti affreschi di Tintoretto nella Scuola Grande di San Rocco a Venezia. Ora, di fronte a una velocissima quarta Rivoluzione Industriale che prospetta rischi ma anche opportunità enormemente più grandi per il lavoro, sentiamo l'obbligo di dare ancora un contributo insieme alle molte persone e istituzioni che stanno lavorando in modo avanzato sulla progettazione congiunta e sulle politiche industriali e del lavoro.

La Community “ **Progettare Insieme**” è un gruppo di persone molto esperte, un think tank indipendente, apartitico, senza fine di lucro costituito da studiosi, imprenditori, pubblici amministratori, sindacalisti, insegnanti, giornalisti , persone di diverse appartenenze ma tutti accomunati da elevata competenza, reputazione e visibilità nelle politiche e nella progettazione congiunta di lavoro, organizzazione, tecnologie: essi condividono questo documento, il Position Paper costitutivo e lo sviluppano insieme in lavori approfonditi. La Community è un nodo di **promozione e connessione di diversi network**, un **sounding board, una cassa di risonanza** non in alternativa ma a supporto alle diverse comunità che studiano, fanno politiche, progettano nella Quarta Rivoluzione Industriale: un nodo senza altro interesse se non quello di diffondere buone pratiche e di contribuire a far accadere le cose.

La Community si incontra in **workshop**, promossi dagli Enti e Communities aderenti, e partendo dall’attuale Position Paper rielabora e propone linee di azioni e iniziative concrete, in materia di **ricerche e documentazione, piani di azione, programmi di comunicazione, proposte di policy**.

L’adesione alla Community avviene su base personale e volontaria e non contempla alcun contributo economico. L’attività della Community non prevede investimenti poiché non svolge direttamente attività ma **sostiene e diffonde le iniziative virtuose in linea con il suo manifesto**. Ogni membro della Community inoltre, se vuole, può contribuire a progettare, realizzare, diffondere **specifiche attività in linea con il Position Paper**, a cui eventualmente può chiedere il contributo di uno o più membri della Community.

2. Le nuove tecnologie digitali sono solo uno dei tre pilastri della quarta rivoluzione industriale

La quarta rivoluzione industriale

La Quarta Rivoluzione Industriale è la nuova travolgente fase delle rivoluzioni industriali e di quello che Adamo Smith chiamava la fonte della ricchezza delle nazioni, ossia il lavoro organizzato. Essa sviluppa in modo inedito la manifattura come punta di diamante dell'ecosistema della conoscenza. Occorre per l'immediato futuro governare innovazioni dell'organizzazione e del lavoro partecipate, inclusive e fortemente integrate con le tecnologie abilitanti. Tutto questo richiede tre livelli di azione in forte reciproco rafforzamento: a) politiche industriali a livello europeo, nazionale e territoriale orientate a favorire cambiamenti strutturali e a implementare strumenti di intervento¹, b) progettazione partecipata delle imprese, delle pubbliche amministrazioni, delle città, dei territori², c) progettazione tecnologica che includa idee avanzate e sostenibili di società, città, organizzazione, lavoro, apprendimento³.

Le naked technologies

Le nuove tecnologie digitali sono in esplosivo sviluppo nei sistemi di produzione di beni e servizi: robotica avanzata, tecnologie additive, automazione integrata dei processi produttivi, internet delle cose, interaction design, virtual and augmented reality, messa in rete di attività produttive e progettuali, impiego di big data, cloud computing, intelligenza artificiale e molto altro.

Esse sono alla base di profonde mutazioni dei sistemi di produzione dei beni e servizi. Per le attività produttive sono chiamate tecnologie abilitanti perché consentono di disintermediare; gestire e generare conoscenza con una potenza senza precedenti; connettere operazioni nel tempo e nello spazio; aiutare le decisioni; abilitare le organizzazioni e le persone a gestire i processi. Queste tecnologie digitali spesso costituiscono anche il nucleo di nuovi prodotti e servizi personalizzati ma offerti allo stesso costo della produzione di massa. I dati potranno essere "il nuovo petrolio" se vengono utilizzati entro un contesto tecnologico, organizzativo e professionale che favorisce decisioni per la loro valorizzazione. Le tecnologie digitali stanno cambiando la vita delle persone e spesso le persone stesse.

L'illusione tecnocratica, quella per cui la tecnologia da sola, ossia la *naked technology*, *le tecnologie nude*⁴, porti in sé il ridisegno delle città, delle imprese, delle Pubbliche Amministrazioni ritorna in questo periodo con inquietante insistenza. Le innovazioni tecnologiche portano sempre dentro di sé le **idee implicite o esplicite dei tecnologi** sulle città, imprese, amministrazioni, lavoro e soprattutto sulla antropologia, sull'accesso alla conoscenza, sulla qualità e della vita delle persone (Landes, Boguslaw, Berman⁵) e una volta impiegate nella realtà danno risultati imprevedibili e imprevedibili, talvolta non positivi. Per le tecnologie digitali questo avviene in misura esponenziale perché le "macchine astratte" costituite dai software e dai loro algoritmi sono progettate non solo da esperti esoterici ma anche dalle stesse macchine che apprendono e sono difficilmente decifrabili dai lavoratori e dagli utenti.

Perché possa avere risultati positivi per tutti, la tecnologia da sola non basta. Occorre progettare e riprogettare consapevolmente e congiuntamente anche gli altri due pilastri della quarta rivoluzione industriale: l'organizzazione e il lavoro, anch'essi soggetti a profonde innovazioni, necessarie perché il

¹ Patrizio Bianchi, *La Quarta Rivoluzione Industriale*, Il Mulino 2018

² Federico Butera, *Lavoro e organizzazione nella quarta rivoluzione industriale: la nuova progettazione socio-tecnica*, L'industria Fascicolo 3, luglio-settembre 2017

³ Alfonso Fuggetta, *Cittadini ai tempi di Internet*, in corso di stampa

⁴ Naked technology - termine lanciato nel 2002 dal CEO di Forrester, George Colony - il quale, analizzando 3.500 imprese globali per 20 anni, aveva scoperto che introdurre tecnologia dentro un'impresa senza cambiare contemporaneamente processi, organizzazione e lavoro cancella i miglioramenti di produttività e riduce il ritorno sugli investimenti.

⁵ David S. Landes *Unbound Prometheus*, 1969, trad it, *Prometeo Liberato*, Einaudi.

Robert Boguslaw, *The new utopians, A Study of System Design and Social Change*, Prentice Hall, 1965, Englewood Cliffs, 1965, trad it *I nuovi utopisti*, Rosenberg e Sellier.

Marshal Berman, *Everything solid melts into the air*, 1982, trad it *L'esperienza della modernità*, Il Mulino.

potenziale della tecnologia si dispieghi pienamente e positivamente. E tutto questo è troppo importante per essere lasciato nelle mani dei soli tecnologi.

Alcune aziende dominanti lo fanno già: che cosa sono le piattaforme di Amazon, Google, Facebook, Airbnb, Tripadvisor se non un sistema complesso di tecnologia, organizzazione e lavoro? Sarà questo il nuovo taylor-fordismo? In quale misura il loro sistema di obiettivi è condivisibile e condiviso? I loro servizi, la loro organizzazione e il loro lavoro hanno, insieme ad effetti positivi, anche effetti molto negativi che non sono però fatali: una loro diversa configurazione potrebbe far vivere meglio lavoratori e consumatori, potrebbero contribuire di più al benessere comune. Anche loro potrebbero adottare un diverso e migliore joint design prima di andare in crisi, per contraddizioni interne o per vincoli regolatori esterni. Come fu per il taylor fordismo: ma senza aspettare 50 anni.

La rivoluzione digitale e il lavoro: un dilemma, due opzioni e le azioni conseguenti

Economisti ed osservatori davanti al digitale presentano un dilemma fondamentale e hanno formulato in varie forme due opzioni:

1. il digitale sostituirà aree sempre più ampie di lavoro umano
2. il digitale aumenterà il valore delle prestazioni umane

In realtà il digitale è in grado di favorire entrambe le opzioni in diverse combinazioni.

Le implicazioni delle due opzioni sono:

1. la sostituzione provocherà eliminazione di lavoro e riduzione del valore delle prestazioni lavorative (e probabilmente anche dei prodotti/servizi erogati), con aumento di disoccupazione e di disuguaglianze
2. l'arricchimento del lavoro provocherà un innalzamento del valore delle prestazioni lavorative (e probabilmente dei prodotti/servizi erogati), con potenziale estensione dell'occupazione e professionalizzazione estesa.

La digitalizzazione, in sintesi, può consentire di produrre con meno lavoro umano oppure fare molto di più con lavoro umano di più alta qualità. L'esito della digital transformation per quanto riguarda il lavoro non è quindi già scritto ma dipende da quello che si farà:

- a) nelle politiche
- b) nella progettazione.

La natura delle tecnologie digitali: non solo possono automatizzare ma possono anche e soprattutto abilitare

Le discipline della "man/machine task allocation" delle precedenti rivoluzioni industriali che valutavano i compiti da affidare agli uomini oppure alle macchine sono ormai obsolete: le nuove tecnologie digitali sono diverse perché consentono

- non solo di disegnare processi più efficienti in cui si automatizzano compiti di lavoro, ma anche di favorire sempre di più lo sviluppo di lavori, ruoli, professioni in cui le persone divengano sempre più capaci di far fronte alle situazioni in cui si trovano, di interagire con le reti di persone, le macchine e le organizzazioni di cui fanno parte, di creare, di innovare;
- non solo di disegnare organizzazioni che ottimizzano processi standardizzati, ma di sostenere lo sviluppo di organizzazioni di nuova concezione aperte, robuste, agili, aperte all'innovazione, capaci di aderire massimamente alle esigenze dei clienti;
- di cambiare il modo con cui le persone sono, conoscono, imparano, interagiscono fra loro.

La gara del lavoro contro le macchine?

Per i pessimisti la *race against the machine* – la gara degli uomini contro le macchine ⁶– è persa: le tecnologie potranno sostituire quasi tutti i compiti umani. McKinsey valuta che il 49% delle ore lavorate potrebbero essere teoricamente computerizzate (11.900 miliardi di dollari di salari). In Europa il saldo fra operai e impiegati esecutivi che perderanno il lavoro da una parte, e nuovi lavori qualificati dall'altra, potrebbe essere di 30% complessivi, con oltre 4 milioni di disoccupati e gravi problemi di riconversione⁷. E' in atto un vero panico: *robocalypse now* e *jobless society*.

Ma le cose non devono andare necessariamente così.

La gara contro le macchine in realtà è tutt'altro che perduta perché

1. molte sono le cose che le macchine non sanno fare, fra cui creazione originale, gestione di conflitti,⁸ disegno di istituzioni, organizzazioni e sistemi sociali, manipolazioni fini e moltissimo altro
2. vi sarà una forte crescita del personale che svilupperà la ricerca e sviluppo e che progetterà, gestirà, manterrà quelle tecnologie e i sistemi socio-tecnici
3. le grandi e medie imprese avranno crescente bisogno di lavoro qualificato (operai, artigiani qualificati dotati di competenze digitali)
4. qualunque lavoro esistente o nuovo può essere valorizzato e progettato congiuntamente alle tecnologie per creare «lavoratori aumentati», «lavori ibridi»
5. le PMI che in Italia sono tantissime, anche se digitalizzate, non tenderanno a sostituire molti lavori; la PA che dovrà digitalizzarsi non ridurrà di molto organici perché trasformerà gli impiegati in professionisti

ma soprattutto

6. la torta dell'offerta di beni e servizi può e deve crescere e diversificarsi. Ai bisogni assoluti insoddisfatti della maggioranza della popolazione mondiale del terzo e del quarto mondo, potranno essere proposti prodotti e servizi con costi e qualità senza precedenti: cibo, salute, istruzione, acqua, sviluppo locale, istituzioni civili, potranno così allargare enormemente il perimetro e il volume delle attività produttive. Alla popolazione dei paesi evoluti, in cui la maggior parte della popolazione gode di bisogni assoluti soddisfatti, una quota crescente dopo la crisi è tuttavia al di sotto della linea della povertà o al di sotto della linea del benessere. A questi ultimi possono essere offerti prodotti e servizi per la soddisfazione di bisogni assoluti. A tutti possono essere offerti prodotti e servizi innovativi utili per lo sviluppo delle persone e delle società, minimizzando l'impatto ambientale e senza cadere nell'aumento del consumismo fine solo a se stesso: qualità dell'aria, difesa del suolo, istruzione di qualità, servizi sociali e sanitari, programmi per eliminare i NEET e offrire lavori decenti ai giovani e molto altro.

⁶ E. Brynjolfsson, A. McAfee, *La nuova rivoluzione delle macchine*, Feltrinelli, Milano 2014.

⁷ Analytics e decision making non sono solo basati sulla realtà ma anche su comportamenti derivanti da emozioni, percezioni, desideri (dei clienti e delle persone). In che misura le macchine potranno comprendere l'irrazionalità apparente che è parte delle decisioni umane?

⁸

3. Non effetti sociali delle tecnologie, ma progettazione congiunta e partecipata

Le nuove tecnologie stanno già cambiando e sconvolgendo l'esistente e ancor più lo faranno in futuro: ma solo le politiche e la progettazione disegneranno il nostro futuro. Questo approccio ribalta l'attuale dibattito: passare **dagli effetti sociali delle tecnologie alla progettazione congiunta e partecipata**.

Questa progettazione

- a. avrà per oggetto tutti i citati **diversi livelli di realtà produttive e sociali**, ossia le città, le imprese, le amministrazioni e soprattutto i lavori e i modelli di lavoratori, cittadini, persone che vorremmo avere
- b. verrà svolta da **attori diversi portatori di interessi diversi con modalità partecipative e negoziate**
- c. sarà basata su **concordati parametri di prosperità economica, sostenibilità e qualità della vita**.

Saranno possibili tali percorsi innovativi, razionali, concordati, progressivi, umanistici, sostenibili, tesi al futuro invece che basati sulla legge dei più forti che brandendo le tecnologie come armi, generano sistemi che danneggiano il pianeta, le comunità economiche e sociali, i cittadini, i lavoratori? Noi riteniamo fermamente di sì.

I rischi del proseguire l'attuale modello di sviluppo basato solo sui rendimenti finanziari e l'attuale dominanza delle tecnologie per ottenerli sono molto alti e sono esplicitati non solo dalle autorità regolatorie internazionali e nazionali come l'Agenda 2030, ma anche percepiti in modo crescente dalle imprese e dai territori⁹. La combinazione delle straordinarie possibilità progettuali della quarta rivoluzione industriale e della magnitudo dei rischi, fa sì che nessuno per quanto molto potente possa pensare di agire da solo.

Mentre è vivo il dibattito sulla decrescita¹⁰ e sul superamento del capitalismo¹¹, è invece possibile modificare in modo positivo l'attuale modello di sviluppo attraverso la regolazione nazionale e internazionale¹² e la progettazione e realizzazione di nuovi paradigmi di organizzazione e di lavoro, la partecipazione e l'apprendimento delle persone, la diffusione dei loro modelli scientifici, culturali e operativi. Alcuni esempi.

Nuove organizzazioni

Anche le organizzazioni si stanno innovando profondamente da tempo e ora, sotto la spinta del digitale, stanno virando verso nuovi modelli flessibili, sostenibili, antropocentrici.

- *Strategie*. Nuovi business model basati su prodotti e servizi utili centrati sui singoli clienti o classi di clienti o progettati dai clienti stessi.
- *Macro organizzazioni*. Reti organizzative planetarie; piattaforme industriali; piattaforme digitali; ecosistemi cognitivi, che valorizzino tutti i "nodi" di queste organizzazioni complesse (aziende, istituzioni, professioni).
- *Funzionamento organizzativo*. Lean organization animate da organizzazioni organiche e unità organizzative flessibili, basate su sistemi di coordinamento e controllo non gerarchici e su potenti processi informativi e ideativi. In una parola Organizzazioni evolutive e flessibili come piccole società sane e performanti.
- *Impresa integrale*. Nuova cultura ed etica dell'impresa, che porti a costituire imprese capaci di equilibrare efficacia, efficienza, sostenibilità, qualità della vita.

⁹ Michael Porter & Mark Kramer, *Strategy and Society: The Link Between Competitive Advantage and Corporate Social Responsibility*, Harvard Business Review, December 2006

¹⁰ Serge Latouche, *La scommessa della decrescita*, Milano, Feltrinelli, 2007

¹¹ Giulio Sapelli, *Oltre il capitalismo*, Guerini e associati, 2018

¹² Enrico Giovannini, *L'utopia sostenibile*, Laterza 2018

Una nuova idea di lavoro dopo il taylorismo

Una nuova idea di lavoro, ben diversa dal lavoro tayloristico del gig job o dei lavori super specialistici transitori, già si concretizza in molti casi sia nel lavoro altamente qualificato (knowledge worker) che nel lavoro semplice, entrambi basati su conoscenza, responsabilità dei risultati e competenze tecniche e sociali. Sono lavori che suscitano impegno e passione. Lavori fatti di relazioni positive tra le persone e le macchine.

Lavori che includano anche il «workplace within», ossia il posto di lavoro che è dentro le persone: la loro formazione, le loro storie lavorative e personali, le loro aspirazioni e potenzialità. Lavori con confini mobili con il tempo di vita, entrambi caratterizzati da una buona/alta qualità.

Le esperienze in corso

Accanto a situazioni di disoccupazione tecnologica incontrollata e a fenomeni di degrado del lavoro, aumentano in Italia forme di impresa e di organizzazione innovative e di professionalizzazione del lavoro che ottengono risultati sorprendenti di innovazione strategica, produttività, qualità della vita di lavoro, sostenibilità ambientale.

Molte di queste esperienze sono condotte da grandi e medie imprese che hanno sviluppato un modello *di Italian Way of Doing Industry*, centrato su simbiosi con il mercato, internazionalizzazione, alto livello tecnologico, cura delle risorse umane, governance condivisa, come rilevato da Butera e De Michelis¹³. E' il caso di imprese diventate grandissime come Ferrero, Luxottica, Zambon. E' il caso di imprese medio-grandi internazionali come Illy, Cantine Ferrari, Frau, Tecnogym, IMA, Cucinelli e altre. E' il caso anche di imprese medie come Bonfiglioli, Arduino, Loccioni che hanno sviluppato paradigmi industriali originalissimi. Le imprese eccellenti, di cui le poche citate sono solo alcune fra tantissime, sono portatrici di un modello di valenza internazionale ma poco noto: esse sono ancora poche e le loro esperienze non si trasferiscono alla grande massa di Piccole e Medie imprese di cui è fatto in prevalenza il tessuto industriale italiano.

Molte esperienze hanno il carattere di programmi pubblico/privato a dimensione territoriale. Per esempio il "Patto per il Lavoro della Regione Emilia Romagna", che mette insieme tutti gli stakeholder del territorio concordando un obiettivo comune quantificato, quale la riduzione del tasso di disoccupazione dall'11 al 5%.

Un esempio ancora è il "Programma Manifattura Milano", in cui azioni di politiche pubbliche e di innovazione culturale promosse dal Comune puntano a rendere possibile la reindustrializzazione della grande città attraverso forme di impresa, lab, community innovative che adottano tecnologie digitali e valorizzano lavori artigiani e intellettuali vecchi e nuovi.

Molte di queste esperienze spesso sono condotte con processi di partecipazione delle persone, delle istituzioni locali, delle scuole e talvolta del sindacato. Lo testimoniano le numerose ricerche recentemente pubblicate da Micelli, Granelli, Magone e Mazali, Segantini, Bartezzaghi, Pero, Ponzellini, Seghezzi, Secchi e Rossi, Beltrametti ed altri¹⁴.

¹³ Federico Butera, Giorgio De Michelis, *L'Italia che compete. L'Italian Way of Doing Industry*, Franco Angeli, Milano 2011

¹⁴ Stefano Micelli, *Futuro Artigiano*, Marsilio, 2011; Andrea Granelli, *Artigiani del digitale*, Luca Sossella editore, 2011; Giuseppe Berta, *Produzione intelligente*, Einaudi, 2014; Annalisa Magone, Tatiana Mazali (a cura di) *Industria 4.0. Uomini e macchine nella fabbrica digitale*, Guerini, 2016; Edoardo Segantini, *La nuova chiave a stella*, Guerini, 2017; Francesco Seghezzi *La nuova grande trasformazione*, Adapt, 2017; Luigi Campagna, Luciano Pero, Anna Maria Ponzellini, con prefazione di Emilio Bartezzaghi *Le leve dell'innovazione*, Guerini 2017; Luca Beltrametti, Nino Guarracci, Nicola Intini, Corrado La Forgia *La fabbrica connessa*, Guerini, 2017; Raffaele Secchi e Tommaso Rossi *Fabbriche 4.0* 2018

4. Alcune proposte: progettazione, politiche, movimento culturale

La progettazione

Su questi argomenti, e secondo le linee qui accennate, abbiamo sviluppato alcune riflessioni e proposte per la discussione e per l'azione.

1. La prima proposta è rilanciare il **job design e re-design of the work itself, ossia la progettazione e riprogettazione dei lavori**, nei loro contenuti, nel loro valore, nelle loro qualità, delle loro identità. Ciò sia nei contesti ad alta tecnologia (i così detti nuovi lavori) sia in quelli tradizionali. Lavori che creino valore economico, sociale e culturale. Lavori "ibridi" che si avvalgano delle capacità abilitanti delle tecnologie: dai robot collaborativi che sono di supporto ai "lavoratori aumentati" al supercomputer Watson che aiuta i medici a fare diagnosi e concentrarsi sulla cura del paziente. Lavori che suscitino impegno e passione. Lavori basati su conoscenza, responsabilità dei risultati, cura dei bisogni dei "clienti" esterni o interni, padronanza e controllo dei processi, cooperazione con le persone e con la tecnologia, competenze tecniche e sociali. Lavori con accettabili confini mobili con il tempo di vita, tali da garantire un'alta qualità di entrambi. Lavori dipendenti e autonomi che abbiano simili protezioni giuridiche. Lavori che godano di una accettabile qualità della vita di lavoro.

Per ottenere ciò occorre progettare **ruoli, mestieri e professioni**. L'affermata centralità delle persone si ottiene offrendo alle persone ruoli basati su responsabilità, controllo e competenze; ruoli aperti/evolutivi come copioni che le persone interpretino e animino come ruoli agiti in base alle loro competenze, abilità, impegno. Ruoli inclusi in mestieri e professioni "a banda larga" che rappresentino un "centro di gravità" entro il continuo mutamento. Ruoli e professioni entro un modello di organizzazione e di lavoro socializzato basato sul Cooperazione autoregolata, Condivisione delle conoscenze, Comunicazione estesa, Comunità professionale performante, lavoro e organizzazioni ben diverse da quelle del taylor-fordismo: il modello 4C¹⁵. Progettare i lavori vuol dire configurare, nella concretezza e varietà dei processi produttivi e nella realtà della vita delle persone, **idee di lavoro** valide, solide, decenti che siano componenti di un modello di servizio/prodotto e di un modello di società, che offrano dignità, identità e cittadinanza, come per esempio lo furono i lavori artigiani nel rinascimento, le professioni nell'800, lo stesso lavoro di fabbrica del '900.

Si propone in sintesi di accelerare un percorso di valorizzazione strutturale del lavoro umano, già in atto nei contesti più virtuosi, puntando a una "**professionalizzazione di tutti**" e non solo di una élite. Professionalizzazione vuol dire non solo l'aumento di complessità e di valore dei ruoli e delle professioni e delle relative competenze ad ogni livello di qualificazione (da precisare e sviluppare nel caso di un progettista di tecnologie e da riprogettare radicalmente e arricchire nei casi di un operaio alla catena di montaggio e in un addetto alle casse di un supermercato, che verranno solo minimamente sostituiti dalle macchine) ma anche il rafforzamento della dignità, riconoscibilità sociale e ruolo sociale di ogni lavoratore in ogni forma di rapporto di lavoro, sia di quello autonomo che di quello con un rapporto di lavoro "subordinato".

Come scrive Giovanni Mari, quindi si punta ad una libertà nel lavoro e non alla libertà dal lavoro¹⁶. La **professionalizzazione di tutti** contiene la possibilità di acquisire una *libertà nel lavoro*, che per le persone consiste nel disporre di competenze e capacità di controllo sui processi di lavoro (locus of control) e sia nel padroneggiare la comprensione dello "scopo" del lavoro ottenuto dalla opera propria, di altre persone, delle tecnologie.

La regolazione giuridica e contrattuale del lavoro è ovviamente molto importante perché attiene ai diritti e alla equità ma essa genera occupazione solo a fronte della quella valorizzazione del "lavoro in sé", qualificato e non, subordinato e non che proponiamo.

¹⁵ Federico Butera *L'organizzazione a rete attivata da Cooperazione, Conoscenza, Comunicazione, Comunità: il modello 4C nella Ricerca e Sviluppo*, in «Studi Organizzativi», 2, 1999

¹⁶ Giovanni Mari, *Il lavoro 4.0. La persona, le macchine e l'ozio nella rivoluzione digitale*, Cap. IV, L'autorealizzazione della persona nel lavoro, in corso di stampa

Occorre d'altra parte condurre il processo di progettazione del lavoro al di fuori delle gabbie prescrittive e concettuali ottocentesche delle mansioni, delle posizioni, dei livelli, delle declaratorie che non descrivono il lavoro ma ne definiscono solo le condizioni per la remunerazione e la protezione di diritti.

La formazione iniziale e continua delle competenze hard e soft è importante come attributo di diverse idee di lavoro. Ma in assenza di idee progettuali di lavori nuovi e antichi, la scorciatoia oggi è di puntare solo su una delle componenti, dei requisiti del lavoro: le singole competenze. Il lavoro del futuro non potrà essere una incognita gestita solo attraverso l'accumulo di competenze molecolari che non si agglutinano mai in una idea di lavoro.

2. La seconda proposta è valorizzare e supportare la progettazione dell'impresa e dell'organizzazione, il **business and organization design**. Le grandi imprese che sono andate più avanti nella *digital transformation* hanno sviluppato organizzazioni innovative avvalendosi di tutta l'esperienza di lean management centrate sui processi ma anche rendendole agili, aperte, parzialmente *self-managed*. Le piattaforme informatiche che hanno sostenuto la nascita e lo sviluppo dei giganti del web contengono nuove forme potenti e inquietanti di business model, di impresa e di organizzazione con cui bisogna fare i conti. Le imprese dell'Italian Way of Doing Industry, fra cui quelle citate, hanno sviluppato modelli di impresa e organizzazione originali rispetto a quelli nordamericani. Le imprese hanno avuto maggiori opportunità di crescere quando i loro business model si sono basati su prodotti e servizi centrati sui singoli clienti o specifiche classi di clienti, crescendo insieme ai loro mercati, andando oltre all'economia di scala. Abbandonando la centralizzazione e verticalizzazione dei tradizionali "castelli" organizzativi, le nuove reti d'impresa e le imprese rete hanno fatto diventare grandi le piccole e medie imprese aggregandole entro catene del valore e processi planetari per mezzo di sistemi di connessioni tecnologiche, economiche, culturali. Gli "ecosistemi sociali dell'innovazione" sono stati spesso nuovi modelli di relazioni sociali e professionali che generano innovazione, come nel caso irraggiungibile della Silicon Valley e in quelli invece raggiungibili dei nuovi distretti allargati italiani, dell'area di Agrate, della Motor Valley. Le microstrutture delle aziende che hanno avuto successo hanno abbandonato i reparti e gli uffici divisi tradizionalmente in base al controllo gerarchico esercitabile e ne hanno creato di nuovi basati su processi formalizzati, supportati da tecnologie ICT, ben controllati e continuamente migliorati affidati a team e comunità di pratica caratterizzati da modelli 4C (cooperazione autoregolata, condivisione di conoscenze, comunicazione planetaria, comunità). Queste forme organizzative non sono più burocrazie industriali ma forme organizzate e flessibili di nuova concezione composte da strati organizzativi coesistenti, di cui quelli formali (organigrammi, mansionari, procedure) sono solo lo "zoccolo duro" che sostiene altri strati basati su regolazione sociale (team dinamici, sistema professionale, knowledge management, comunità di pratica, cultura organizzativa, modelli di leadership, etc.).

Nelle singole aziende questi modelli funzionano ma essi non hanno la robustezza e riproducibilità che nel passato aveva avuto l'organizzazione *taylor-fordista*: la fabbrica di Ford, il *lean management* di Toyota sono stati riprodotti in tutto il mondo. Spesso l'organizzazione oggi è invece solo un'area specifica applicabile solo per una specifica organizzazione oppure il terreno delle parole alla moda (per es agile o self management).

Fondamentale è la nuova frontiera dei valori e dei parametri che guidano la progettazione: non basta aggiungere la responsabilità sociale dell'impresa ad un percorso dominato da logiche puramente finanziarie ed economiche. Occorre ed è possibile invece sviluppare "l'impresa integrale" che persegue insieme economicità, sostenibilità, socialità: questo modello non è solo quello del caso antico della Olivetti di Adriano Olivetti, ma oggi ancora in Italia è il caso di Zambon, Illy, Loccioni, HFarm, Cucinelli e un gran numero di altre.

Nuovi modelli di impresa e nuova scienza organizzativa, per virtù delle imprese dell'Italian Way, abbandonano così Max Weber e Ford. Nuovi metodi e percorsi stanno emergendo dovranno poter essere adottati da tutti, come è avvenuto per il *taylor-fordismo* e per la *lean production*.

3. La terza proposta è sviluppare e diffondere metodologie di **progettazione socio tecnica** che sappiano coniugare, nelle condizioni oggi possibili, innovazione tecnologica e organizzativa e sviluppo delle persone, non solo per massimizzare il PIL ma anche il Bes (Benessere equo e sostenibile) (Giovannini, cit).

4. La quarta proposta è di rilanciare la **formazione manageriale** dei manager privati e pubblici, dei dirigenti sindacali, e degli imprenditori. Occorre rilanciare una **nuova scienza del management e della governance** dell'impresa, della Pubblica Amministrazione, delle organizzazioni no profit in un percorso di collaborazione fra istituzioni scolastiche (università e scuole superiori) e imprese, con teoria e metodi formativi diversi da quelli tradizionali. Il ruolo degli imprenditori e del management in questo percorso è cruciale: architettare, promuovere, sostenere l'innovazione; perseguire in modo congiunto obiettivi economici di medio e lungo periodo, obiettivi di sostenibilità ambientale e sociale, obiettivi di supporto alla qualità della vita di lavoro, proteggere l'impresa dalle diseconomie e dalle minacce esterne; attivare e mantenere percorsi di dialogo con tutti gli stakeholder tutto ciò richiede lo sviluppo di un "management ambidestro", capace cioè insieme di gestione quotidiana accurata e di innovazione prospettica. Nuove forme di governance sostanziale dell'impresa, soprattutto quella di minori dimensioni, che attragga risorse professionali e finanziarie per lo sviluppo dell'impresa che colga la quarta rivoluzione industriale.

5. La quinta proposta è attivare cantieri di **partecipazione progettuale**. E' l'imprenditore, il manager, il dirigente pubblico che deve assumersi il rischio di, indicare la direzione, avere l'ultima parola. Ma la nuova situazione è che nessuno sa tutto quello che è necessario per affrontare questo enorme impegno progettuale che richiede in misura uguale scienza e applicazione, scienza e arte, creatività e rigore. *None of us is smart as all of us*. La progettazione non si esaurisce nella progettazione integrata delle dimensioni fondative dei "tre pilastri" ma la vera partita sarà la realizzazione e la innovazione continua, una battaglia quotidiana nei processi realizzativi, nel controllo delle varianze e dei dettagli del diavolo che accompagnano l'innovazione: progettare un futuro che è già qui, un futuro accorciato. Quindi è necessario mobilitare tutte le conoscenze e competenze di scienziati, di lavoratori qualificati e meno qualificati, di consumatori in questo corale processo continuo. Quindi non solo gli scienziati e i tecnici sono partner naturale dell'innovazione ma anche i lavoratori ordinari, i consumatori, i cittadini: lo dimostra il successo del modello del miglioramento continuo della Toyota o lo sviluppo dei *prosumer* di Tripadvisor.

La partecipazione delle persone nel vivo dei processi di innovazione è d'altra parte il più potente sistema di apprendimento e di crescita professionale e civile e prepara le persone ad affrontare i continui cambiamenti. Il cambiamento continuo richiede la valorizzazione delle esperienze e dei punti di vista di chi fa quotidianamente l'esperienza della produzione e del consumo.

La partecipazione progettuale che coinvolge le persone è necessaria ma non sufficiente: deve coinvolgere anche le istituzioni e i sindacati, senza ledere le prerogative della proprietà e del management. In primo luogo gli Enti di Governo centrale e locale, che possono e devono promuovere potenti strumenti di facilitazione e sostegno dell'innovazione. Il programma Industria 4.0 o il Patto per il Lavoro della Regione Emilia Romagna, il Programma Manifatture Milano citati non sono solo politiche che hanno reso disponibili risorse, ma hanno costituito ecosistemi cognitivi e "macro frame" progettuali che stanno cambiando il modo di pensare all'innovazione.

In secondo luogo le istituzioni formative. Le università e le scuole della quarta rivoluzione industriale progettano insieme alle imprese e alle amministrazioni non solo i curricula e le aule ma anche i *new job* e i *new skill*: è il caso delle *Fachhochschule* tedesche che hanno 880.000 allievi (contro i 9.000 italiani dell'ITS).

Inoltre i sindacati italiani nel passato non sono entrati nella fase della progettazione dell'organizzazione del lavoro come era avvenuto nei modelli di *Industrial Democracy* scandinava o di *Mitbestimmung* tedesca. Oggi la tendenza è quella di trovare forme per distinguere progettazione e contrattazione e di contribuire alla prima nell'interesse di lungo periodo degli occupati e degli occupabili. Il sindacato può essere un soggetto di innovazione se si prende carico di rappresentare i bisogni dei lavoratori di oggi e di domani, dei senior e di giovani, dei "superqualificati" e dei "senza mestiere". Se i nuovi sistemi dovranno essere antropocentrici come molti dicono, quale modello di umano, quali bisogni, quale qualità dei contributi, quale qualità di lavoro e di vita, dovranno essere al centro di una progettazione che deve costruire qualcosa che ancora non c'è? Sarà questa la missione del sindacato?

Nuovi paradigmi di lavoro e di organizzazione, nuova sociotecnica, procedure di partecipazione sono i cardini di nuove modalità con cui gli stakeholder della Quarta Rivoluzione Industriale prenderanno parte a progettare le imprese, le pubbliche amministrazioni, le città, i territori, le piattaforme.

Le politiche

Un ruolo centrale rimane allo Stato e ai corpi intermedi nello sviluppare le politiche che favoriscano quanto abbiamo illustrato.

Innanzitutto le **politiche industriali** come quella iniziata nel programma Industria 4.0 che si è concentrata a far partire gli investimenti tecnologici: ora si tratta di sostenere l'innovazione nella progettazione dell'organizzazione e del lavoro, soprattutto nelle Piccole Medie Imprese. Il sostegno agli esperimenti di innovazione organizzativa e professionale ha precedenti importanti in Giappone (con un ruolo centrale del *Juse*, nello studio e nella diffusione di quello che gli americani chiameranno *lean management*), in Germania (con il programma *Humanisierung der Arbeit* che mobilitò l'accademia e la consulenza a supporto di progetti di cambiamento organizzativo e professionale concordati fra imprese e sindacati).

Fondamentali le politiche di **gestione della transizione**: le persone che perderanno il lavoro non saranno per lo più quelle preparate per i nuovi lavori che nasceranno. I centri per l'impiego saranno uno strumento molto importante. Sapienti politiche di formazione, ricollocazione, difesa del reddito saranno necessarie. E soprattutto dovranno essere rapidamente implementate.

Altre linee di **politiche pubbliche** andranno attivate fra cui: potenziamento della ricerca scientifica e tecnologica; investimenti tecnologici infrastrutturali; politiche fiscali in materia digitale (per es web, digital tax); interventi selettivi sull'orario di lavoro; forte potenziamento di investimenti nella istruzione e formazione tecnica; defiscalizzazione del lavoro giovanile e altro.

Esistono proposte di **politiche societarie** che dovrebbero ridefinire il modello di società e di produzione. Le correnti che propugnano l'economia circolare prevedono l'estensione della vita dei prodotti, la produzione di beni di lunga durata, le attività di ricondizionamento e la riduzione della produzione di rifiuti, l'importanza di vendere servizi piuttosto che prodotti¹⁷. "Per esempio la proposta di Domenico De Masi di ridurre l'orario di lavoro ed elevare la produttività con un uso estensivo dell'automazione, sviluppando il lavoro e l'ozio creativo e offrendo a tutti un reddito universale¹⁸."

Ma queste politiche stanno alla organizzazione e al lavoro di produzione di beni e servizi - la primaria generatrice di valore e di lavoro- come il calore del sole sta al germogliare dei semi piantati nel terreno o il calore della chiocciola o dell'incubatore stanno allo schiudersi dell'uovo: se la biologia del seme o la fecondazione dell'uovo non sono adeguati, non nascerà la pianta e non nascerà il pulcino o nasceranno deformati. Si ribadisce vigorosamente, nella prospettiva di questo nostro documento, la centralità della progettazione dell'organizzazione e del lavoro nella produttività e nella qualità della vita di lavoro.

Un movimento culturale

Tutto quello che abbiamo evocato è di tale magnitudo da sporgere largamente su quello che i singoli soggetti e lo Stato possono fare. Occorre che si sviluppi ora un vero e proprio movimento culturale che faccia della valorizzazione del lavoro, della innovazione di tecnologia, organizzazione e lavoro integrata che abbia al centro l'uomo di cui abbiamo finora parlato, un terreno condiviso di riflessione, sperimentazione, esperienza aperto al confronto con le idee che nascono ovunque nel mondo. E soprattutto che affermi il primato dell'esserci riusciti su quello di averlo enunciato o di averlo tentato.

La proposta di rimettere davvero al centro il lavoro come fonte di sicurezza, dignità, democrazia viene da tante parti. La voce più forte che colloca il tema della promozione del lavoro entro il quadro di una evoluzione del sistema economico e della protezione dell'ecosistema fisico e sociale viene da Papa Francesco nella sua enciclica *Laudato si* e recentemente ribadito in una icastica intervista¹⁹.

Il dibattito e le azioni sulla quarta rivoluzione industriale aprono temi e scelte che riguardano l'orientamento culturale e politico di tutti e si intrecciano con altri grandi temi, interessi, posizioni, culture. L'orientamento progettuale che abbiamo proposto non evita queste grandi questioni ma le inquadra entro percorsi dove prevalgono i dati, i fatti, i progetti, i risultati e la partecipazione.

¹⁷ Kenneth E. Boulding, *The Economics of the Coming Spaceship Earth*, Eoearth.org 1966

¹⁸ Domenico De Masi, *Il Lavoro*, Einaudi, 2018

¹⁹ Papa Francesco, *Enciclica Laudato si*, Libreria Editrice Vaticana, 2015

Lavoro, denaro, Europa, migranti: intervista a Papa Francesco, *Il Sole 24 Ore*, 7 Settembre 2018

Un movimento culturale che si prenda in carico seriamente il tema della comunicazione: tv, cinema, social media, giornali, pubblicazioni devono essere in grado di diffondere concetti, informazioni, casi a un largo pubblico e ai giovani. Oggi non lo fanno.

Progettare cosa, con quale fine? Nel processo di progettazione, oltre alle opzioni sulle alternative del progetto specifico, sono contenute spesso le grandi opzioni sul modello di economia e società, dal modello di crescita indefinita a quello dell'economia circolare. «Allargare la torta» come abbiamo detto, richiede opzioni rispetto alle tipologie di bisogni: soddisfare bisogni superflui dettati dal consumismo oppure piuttosto sforzarsi di offrire prodotti e servizi per soddisfare bisogni assoluti o evolutivi della maggior parte degli abitanti del pianeta?

Il tema della disegualianza è cruciale, ora che l'egemonia della finanza sull'economia si sta accentuando.

Le opzioni culturali e etiche pesano: progettare tecnologia, organizzazione, lavoro in una visione e finalità "Trumpiana" non è lo stesso che farlo in una visione e finalità, per esempio "Francescana" (in riferimento alla enciclica "Laudato si" di Papa Francesco).

Le problematiche di sostenibilità ambientale richiedono di definire e negoziare parametri di sostenibilità, che sono sia materia di analisi scientifica e sia di controversie politico-ideologiche. Un nuovo rapporto uomo-ambiente, in cui lo sviluppo socioeconomico – così come definito dai Sustainable Development Goals approvati all'unanimità dall'assemblea generale dell'ONU – avvenga all'interno dei Planetary Boundaries, ossia quei limiti fisici ed ecosistemici che non devono essere valicati affinché questo sviluppo possa avere luogo (quali, giusto per citare quelli purtroppo già oltrepassati: il cambiamento climatico, la perdita di biodiversità, la modifica del ciclo biogeochimico dell'azoto e del fosforo e i cambiamenti nell'uso del suolo).

Altri parametri di progettazione riguardano la qualità della vita dei lavoratori e dei cittadini. Diverse, e non riconducibili le une alle altre, sono le dimensioni dell'integrità della vita: integrità della vita fisica (infortuni, nocività, ergonomia fisica, salute); integrità cognitiva (abilitazione a portare sul lavoratore il *locus of control*, stress and *strain*); integrità professionale (dignità e rispetto; responsabilità e visibilità sui risultati; retribuzione; sviluppo, formazione continua); integrità della vita sociale (work life balance); integrità del sé (identità personale e professionale, idea del futuro). Il lavoro diventa così generatore non solo di soddisfazioni di bisogni legittimi ma fonte di costruzione di persone integrali, di autocoscienza, di socialità e di riconoscimento sociale.

In che direzione si muove un nuovo paradigma di Impresa 4.0?

Le azioni che abbiamo indicato in sintesi si orientano verso caratteristiche dell'Impresa 4.0 che si allontanano molto dai paradigmi tradizionali, e che in particolare tendono a:

- sviluppare organizzazioni e forme di lavoro di nuova generazione insieme alle tecnologie digitali
- promuovere la professionalizzazione di tutti, con forme di lavoro a più alto livello di creatività, di produttività, di valore per il cliente e con migliore qualità della vita di lavoro
- far crescere imprese integrali che ottimizzano insieme economicità e sostenibilità ambientale e sociale
- ristrutturare radicalmente i sistemi per la formazione continua, il retraining e i servizi per l'impiego
- reinventare la scuola tecnica nel che cosa e nel come
- promuovere la formazione continua per tutti sulle competenze digitali e per imparare a imparare e a cambiare
- e soprattutto imparare ad "allargare la torta", creando nuovi mercati e nuovi prodotti/servizi per i bisogni assoluti e per quelli di qualità.

5. Che cosa è e che cosa fa la Community “Progettare Insieme”

La Community è un **think tank**, indipendente, apartitica, senza fine di lucro costituito da studiosi, imprenditori, pubblici amministratori, sindacalisti, insegnanti, giornalisti di diverse appartenenze ma tutti accomunati da elevata competenza, reputazione e visibilità e dai contributi rilevanti prodotti negli anni nelle politiche e nella progettazione del lavoro, organizzazione, tecnologie: essi condividono il **Position Paper** costitutivo e lo sviluppano insieme in lavori approfonditi. La Community è un **nodo di promozione e connessione di diversi network, un sounding board** non in alternativa ma di supporto alle diverse comunità che studiano, fanno politiche, progettano tecnologia, lavoro, organizzazione nella Quarta Rivoluzione Industriale: un nodo senza altro interesse se non quello di diffondere buone pratiche e di contribuire a far accadere le cose.

Un think tank indipendente per offrire frame, dati e casi, fare connessione e formulare proposte fattibili agli imprenditori, al sistema educativo, ai sindacati, ai governi locali, al governo centrale.

Una **rete aperta agli studenti e ai giovani ricercatori** delle università, agli start-upper, per progetti in cui l’energia e la freschezza delle giovani generazioni si incontrano con il sapere scientifico, umanistico e tecnologico con connessioni internazionali efficaci e vive, che agli investitori, offre valide proposte per la partecipazione a progetti innovativi e ben fondati.

La Community si incontra in **workshops**, promossi dagli Enti e Communities aderenti, che partendo dall’attuale Position Paper, elabora e propone linee di azioni e iniziative concrete. I primi incontri fra gli aderenti alla Community saranno a partire da ottobre a Bologna e Milano e poi a Roma, Napoli, Bari, Palermo, Genova, Venezia.

Attività

L’adesione alla Community avviene su base volontaria e non contempla alcun contributo economico. Infatti l’attività della Community non prevede investimenti poiché non svolge direttamente attività ma **sostiene e diffonde le iniziative virtuose in linea con il suo manifesto**. Ogni membro della Community inoltre, se vuole, può contribuire a progettare, realizzare, diffondere **specifiche attività in linea con il Position Paper**, a cui eventualmente può chiedere il contributo di uno o più membri della Community.

Esempi di alcune attività che possono essere promosse dalla Community sono indicate di seguito.

Documentazione e ricerche

- Mappare le ricerche su casi di **progettazione congiunta e partecipata**, insieme di tecnologia, organizzazione e lavoro in corso in Italia e all’estero, in collaborazione con riviste di qualità
- “Adottare” e narrare alcuni **casi esemplari di politiche e innovazioni integrate che contengono paradigmi emergenti**: fornire da questo materiali alle università e alla stampa
- Alimentare il proprio sito, i siti online degli aderenti alla community, una rubrica su quotidiani e periodici, non solo con i **casi esemplari adottati**, ma anche con tutti i casi non agiografici, narrati con rigore e con un formato utile alla diffusione
- Alimentare **il proprio sito, i siti online** degli aderenti alla community, una rubrica su quotidiani e periodici sulle esperienze di partecipazione progettuale (che veda impegnati insieme imprese, istituzioni, scuole, università, sindacati, media) e sulla partecipazione di lavoratori e utenti per la loro crescita professionale e civile
- Aprire una **biblioteca virtuale** di articoli e libri internazionali sulle politiche e sulla progettazione dei nuovi lavori insieme alle nuove organizzazioni e ai nuovi lavori
- Promuovere e supportare nuovi **progetti di ricerca, ricerca intervento svolti** da università, centri di ricerca pubblici e privati sviluppati insieme alle imprese che coinvolgono giovani ricercatori e *PHD student*

- Mappare e far conoscere **programmi di formazione pubblici e privati** ai nuovi ruoli e professioni e alle nuove competenze della rivoluzione digitale

Azioni

- Formulare **proposte di programmi di supporto pubblico/privato alle PMI**, valorizzando tutti e tre i pilastri della quarta rivoluzione industriale e adottando le esistenti e future provvidenze regionali, nazionali, europee
- Supportare in università **ricerche intervento, case based research, ricerche sviluppate da casi reali** capaci di generare contemporaneamente contributi scientifici e advising alle imprese
- Offrire **advising, orientamento** pro bono a cantieri di progettazione innovativi: potrà essere costituito uno **“sportello” online** a cui potranno rispondere tutti i membri della Community se lo desiderano
- Supportare **attività di formazione/intervento** per imprenditori, manager, pubblici amministratori, sindacalisti, in collaborazione con Academy aziendali e Business School
- Formulare proposte per lo sviluppo sinergico di **lauree professionalizzanti e ITS**

Comunicazione

- Sviluppare un **programma di comunicazione** con iniziative sinergiche fra i vari network
- Offrire gratuitamente i contributi dei membri della Community e delle loro organizzazioni a **convegni, seminari, seminari di formazione dei giovani** sull’argomento
- Costruire un **sito** proattivamente connesso con quello delle altre communities
- Promuovere per il 2019/2020 un **secondo convegno Joint design of technology, organization and people growth**, possibilmente alla Scuola Grande di San Rocco a Venezia

Policy

- Formulare **policy papers** con proposte fattibili direttamente ai governi centrali e locali, alle istituzioni educative, alle associazioni imprenditoriali, ai sindacati

6. Le persone della Community

I promotori

Federico Butera, Fondazione Irso e Università Bicocca; **Federico Maria (Fredì) Butera**, Fondazione Irso e Politecnico di Milano; **Sebastiano Bagnara**, Fondazione Irso e Università di San Marino; **Giorgio De Michelis**, Fondazione Irso e Università Bicocca; **Sebastiano Di Guardo**, Fondazione Irso e Azienda Multiservizi Farmacie; **Gianfranco Dioguardi**, Fondazione Irso e Fondazione Dioguardi; **Roberta Morici**, Fondazione Irso e Cefriel; **Paolo Perulli**, Fondazione Irso e Università del Piemonte Orientale; **Edoardo Segantini**, Corriere della Sera; **Alessandro Sinatra**, Fondazione Irso e LIUC.

Hanno finora aderito

Carlo Batini, Ordinario Università di Milano Bicocca; **Emilio Bartezzaghi**, Ordinario Politecnico Milano; **Marco Bentivogli**, Segretario Generale FIM Cisl; **Patrizio Bianchi**, Assessore alla Ricerca, Formazione e Lavoro Regione Emilia Romagna, già Rettore Università di Ferrara; **Massimo Bonini**, Segretario Camera del lavoro di Milano; **Paolo Borzatta**, The European House-Ambrosetti; **Vittorio Campione**, Direttore Astrid; **Antonio Calabrò**, Fondazione Pirelli e VP Assolombarda; **Carlo Calenda**, già Ministro dello Sviluppo Economico; **Carlo Castellano**, Membro del Consiglio Superiore della Banca d'Italia già Presidente di Esaote; **Mauro Ceruti**, Ordinario IULM già Senatore; **Alberto Cipriani**, Responsabile Organizzazione del Lavoro FIM Cisl; **Vincenzo Colla**, Segreteria Generale CGIL; **Angelo Colombini**, Segreteria Generale Cisl; **Claudio Cominardi**, Sottosegretario di Stato al Lavoro; **Giovanni Costa**, Professore Emerito di Economia Università di Padova e Membro del Board of Directors Intesa San Paolo; **Riccardo Donadon**, Presidente H Farm; **Alfonso Fuggetta**, Ordinario Politecnico di Milano e Amministratore Delegato di Cefriel; **Paolo Gubitta**, Ordinario di Organizzazione Aziendale Università di Padova; **Alessio Gramolati**, responsabile coordinamento delle politiche industriali della Cgil Nazionale; **Bruno Lamborghini**, Presidente Prometeia, già Vice Presidente Olivetti; **Marco Leonardi**, Ordinario di Economia Università di Milano, già Consigliere economico di Palazzo Chigi; **Mauro Magatti**, Ordinario Università Cattolica; **Annalisa Magone**, Presidente Torino Nord Ovest; **Giovanni Mari**, Ordinario di Filosofia Università di Firenze; **Marcello Martinez**, Ordinario di Organizzazione Aziendale Università della Campania e Presidente di Assioa; **Giorgio Merli**, Vicepresidente di Efeso International; Enzo Mingione, Professore Emerito Università di Milano Bicocca; **Gianfranco Reborà**, Ordinario LIUC già Presidente ARAN; **Enzo Rullani**, Professor of Knowledge Economy Venice International University; **Maurizio Sacconi**, già Ministro del Lavoro; **Raffaele Secchi**, Dean Business School LIUC; **Francesco Seghezzi**, Direttore Adapt; **Cristina Tajani**, Assessore Comune di Milano a Politiche del lavoro, Attività produttive, Commercio e Risorse umane; **Michele Tiraboschi**, Ordinario di Diritto del Lavoro Università di Modena, Presidente Adapt; **Francesco Tomasone**, Docente SNA e Corte Costituzionale; **Sergio Tosato**, già AD Tenaris; **Danilo Viviani**, Presidente Core Consulting.

Sono in corso nuove adesioni.

7. Enti e network con cui la Community intende connettersi

- a. Adapt
- b. Assioa
- c. Assolombarda
- d. CDL- Formazione
- e. Cefriel
- f. Centro di Competenza- Politecnico di Milano
- g. CGIL – Idea Diffusa
- h. CISL- Laboratorio Cisl impresa 4.0
- i. Confindustria- Capitale Umano
- j. Dottorato Industriale Università di Bergamo Adapt
- k. Fondazione Nord Est
- l. Fondazione Pirelli
- m. H Farm
- n. LIUC - Business School
- o. LUISS - Dipartimento di Economia
- p. Manifattura Milano- Comune di Milano
- q. Parco Scientifico Erzelli
- r. Patto per il lavoro- Regione Emilia Romagna
- s. Piemonte Orientale- Dipartimento Scienze Sociali
- t. Politecnico di Milano. Osservatorio Tecnologie
- u. Torino Nord Ovest
- v. Unindustria Bologna
- w. Università Bicocca- DISCO Dipartimento di Informatica Sistemistica e Comunicazione
- x. Università di Pisa- Dipartimento di Economia
- y. Università Sapienza-Dipartimento Lavoro e Organizzazione